

## Тест № 1. Алгоритмы

1. **Алгоритм - это**
  - а) правила выполнения определенных действий,
  - б) предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленных целей,
  - в) набор команд для компьютера
2. **Какой из документов является алгоритмом?**
  - а) правила техники безопасности,
  - б) инструкция по получению денег в банкомате,
  - в) расписание уроков
3. **Какой из объектов может являться исполнителем?**
  - а) Луна,
  - б) карта,
  - в) принтер,
  - г) книга
4. **Дискретность - свойство алгоритма означающее...**
  - а) однозначность правил выполнения алгоритма,
  - б) правильность результатов выполнения алгоритма,
  - в) деление алгоритма на отдельные шаги
5. **Свойством алгоритма является:**
  - а) конечность,
  - б) цикличность,
  - в) возможность изменения последовательности команд,
  - г) возможность выполнения алгоритма в обратном порядке
6. **Алгоритм называется линейным, если:**
  - а) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий,
  - б) ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий,
  - в) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий
7. **Алгоритм структуры «ветвление» предусматривает**
  - а) выбор условий,
  - б) выбор алгоритмов,
  - в) выбор команд (действий)
8. **Алгоритм называется циклическим, если:**
  - а) он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий,
  - б) ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий,
  - в) его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий
9. **Какой тип алгоритмической структуры необходимо применить, если последовательность команд выполняется или не выполняется в зависимости от условия?**
  - а) цикл,
  - б) ветвление,
  - в) линейный
10. **Ромб — графический объект, используемый в блок-схеме для записи:**
  - а) ввода, вывода данных,
  - б) вычислительных действий,
  - в) конца выполнения задачи,
  - г) условия выполнения действий

## Тест №2. Программное управление

1. Линейный алгоритм - это. алгоритм...
  - а) В котором есть повторение одной или более команд.
  - б) В котором команды выполняются последовательно.
  - в) В котором выполнение команд зависит от условия или нескольких условий.
2. Свойство алгоритма, показывающее то, что команды алгоритма входят в систему команд исполнителя, называется...
  - а) Понятность алгоритма.
  - б) Конечность алгоритма.
  - в) Дискретность алгоритма.
  - г) Однозначность алгоритма.
3. Существуют три основных типа величин в программировании. Их точное название - это...
  - а) Буквенный, цифровой, логический.
  - б) Звуковой, графический, буквенный.
  - в) Большой, маленький, средний.
  - г) Числовой, символьный, логический.
4. Переменная в программировании - это...
  - а) Величина, имеющая имя и возможность принимать разные значения в программе.
  - б) Величина, имеющая имя и только одно значение.
  - в) Величина, не имеющая ни имени, ни значения.
5. Раздел описания переменных в программе начинается со слова...
  - а) Const
  - б) Var
  - в) Type
  - г) Set
6. Раздел описания переменных в программе находится...
  - а) В теле программы после begin
  - б) Перед словом Uses
  - в) Может находиться в любом месте программы
  - г) После Uses Crt и перед begin
7. В программе используется целочисленная переменная x. Выберите ПРАВИЛЬНОЕ описание этой переменной:
  - а) Var x:Real;
  - б) Var x:String;
  - в) Var x:integer
  - г) Var x:integer;
8. Дана строчка:  
Var i,j:Real;  
Какую функцию она выполняет?
  - а) Описывает две переменные целого типа.
  - б) Описывает две константы целого типа.
  - в) Описывает две переменные вещественного типа (не целые числа).
  - г) Описывает две константы вещественного типа.
9. Оператор присваивания в программе на Pascal:
  - а) :=
  - б) =
  - в) -=
  - г) :-)